

СОЗДАЕМ РЕШЕНИЯ ДЛЯ СПОРТА

От платформ управления лигами до фанатских сервисов



ДЛЯ КОГО



Национальные
федерации



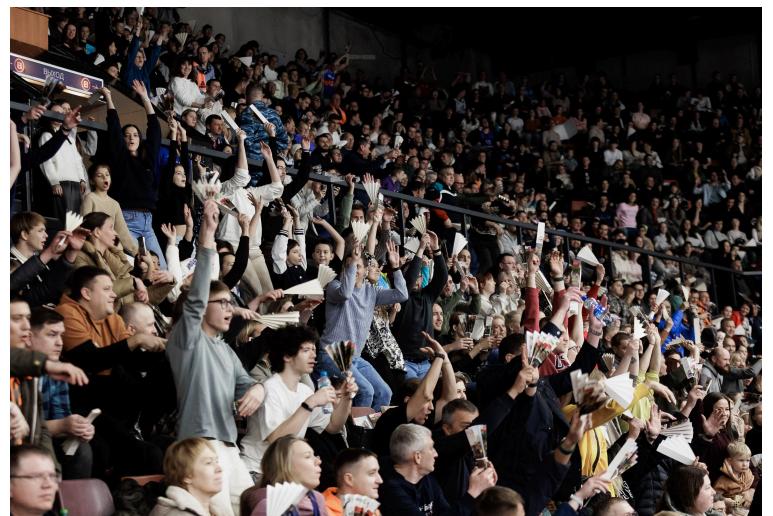
Профессиональные
клубы



Коммерческие спортивные организации



Региональные
министерства спорта

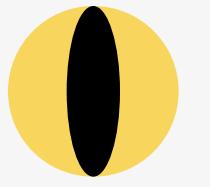


Лиги



Платформы управления лигой и соревнованиями

- ▶ Организация работы с соревнованиями, расписанием, протоколами и судейством в едином контуре
- ▶ Личные кабинеты команд, игроков, судей, тренеров и менеджеров лиги
- ▶ Мобильные приложения для участников и болельщиков
- ▶ Аналитика тренировок, соревнований, игровых сезонов



Системы аналитики и учета данных

- ▶ Отслеживание прогресса спортсменов и управление их нагрузкой
- ▶ Тренировочная аналитика
- ▶ Трекинг достижений и срезы по сезонам
- ▶ Персональные рекомендации, отчеты для тренеров и руководства



Порталы федераций и клубов

- ▶ Фанатские порталы с SSO для разных частей экосистемы
- ▶ Встраивание в систему продаж билетов, мерча, подписок и членств в клубах
- ▶ Интеграция стриминга и видеоархива, удобный матч-центр для болельщиков
- ▶ Личные кабинеты болельщиков с персонализацией контента



Интеграционные проекты

- ▶ Объединение разрозненных сервисов в единую платформу
- ▶ Проектирование архитектуры и API-слоя для согласования систем
- ▶ Миграция с устаревших решений
- ▶ HighLoad-адаптация и подготовка к пиковым нагрузкам
- ▶ Повышение отказоустойчивости систем

Цифровая платформа юношеской лиги футбола FFM

Прозрачный инструмент оценки тренеров и спортсменов

Единая методология тренировок по всей лиге



Мобильные инструменты сбора аналитики

Мониторинг и планирование тренировок, контроль качества, аналитик

[ПОДРОБНО ПРО КЕЙС](#)

Фанатский сервис для Crystal Palace

10x
снижение затрат
на серверные
мощности



+78% активных сессий на новом
решении

+40% доходности клуба

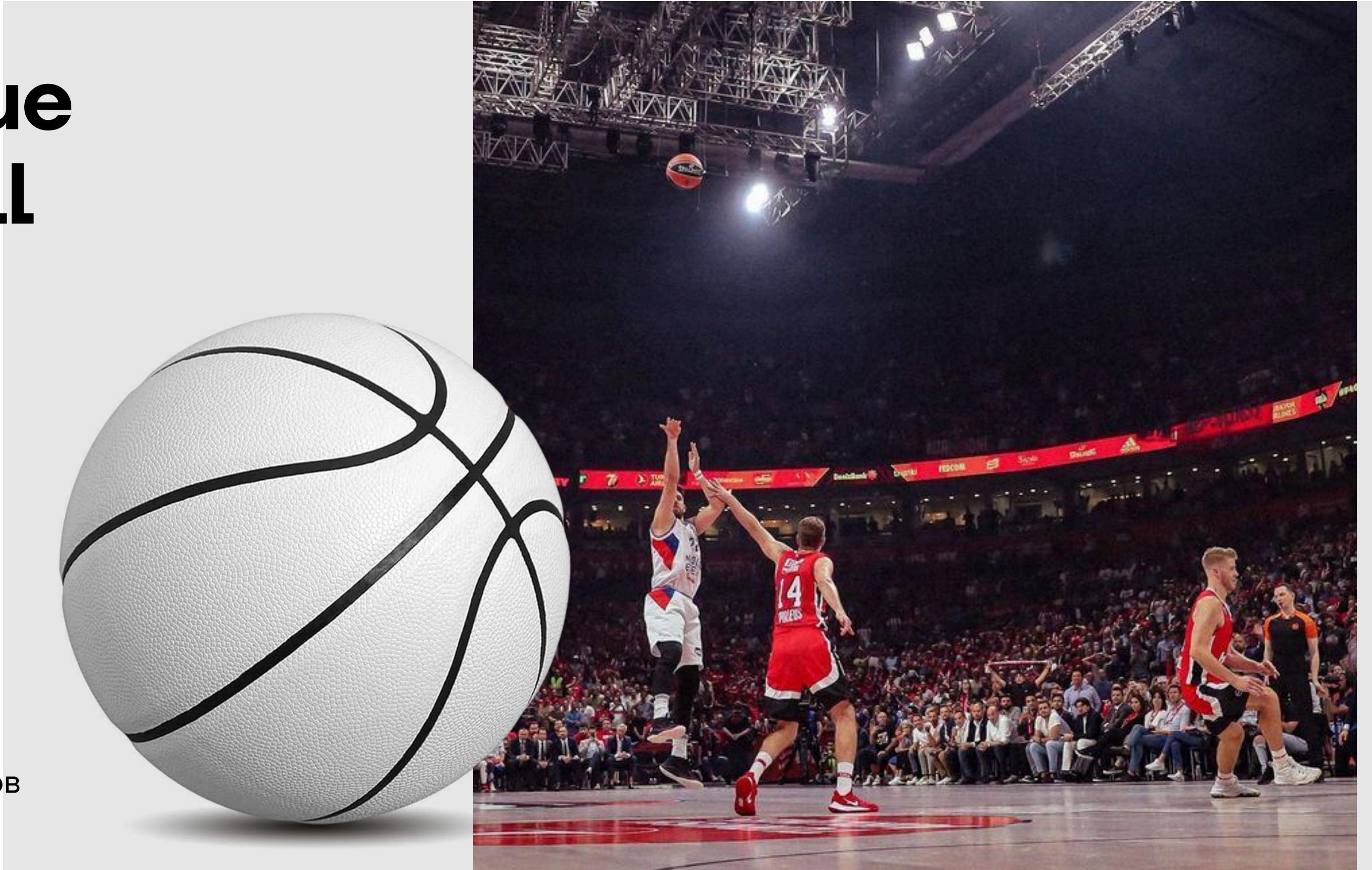
Интеграции с билетной кассой,
магазином мерча, стримингом
и CRM

[ПОДРОБНО ПРО КЕЙС](#)

Euroleague basketball

1 000 000

пользователей в месяц,
с основной частью визитов
в часы матчей



Логин, регистрация, личный кабинет
и персонализированные баннеры
реализованные через клиентский
рендеринг

Обработка и агрегация данных
о матчах для представления
в матч-центре

Интеграция с платформой видео
StreamAMG, с SSO и CRM



Платформа британского гольф-турнира The Open

10 000 000

пользователей в пике без сбоев



Sold out билетов
за рекордное время

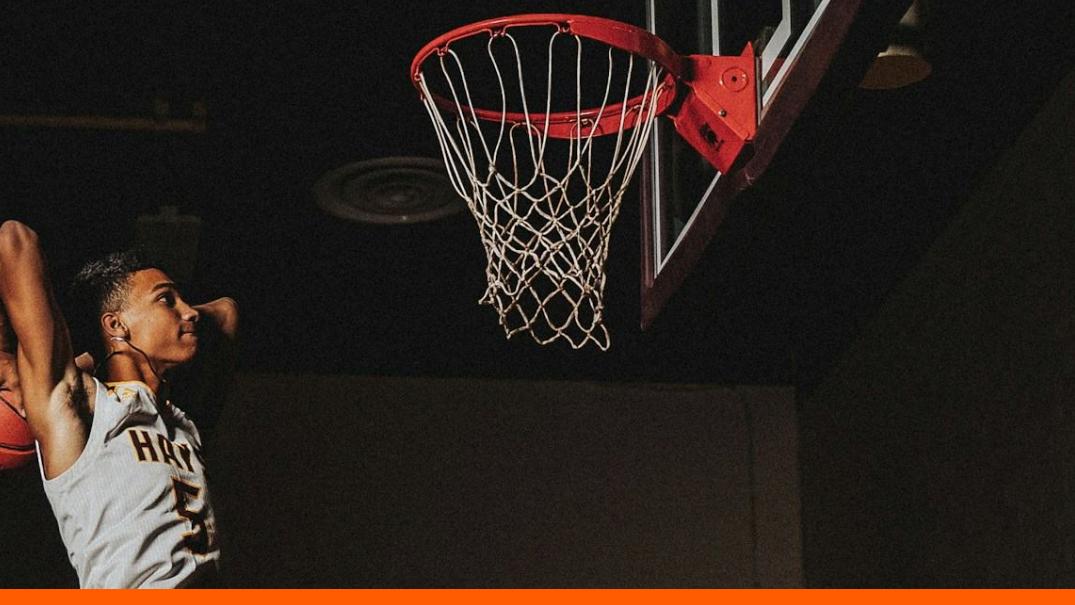
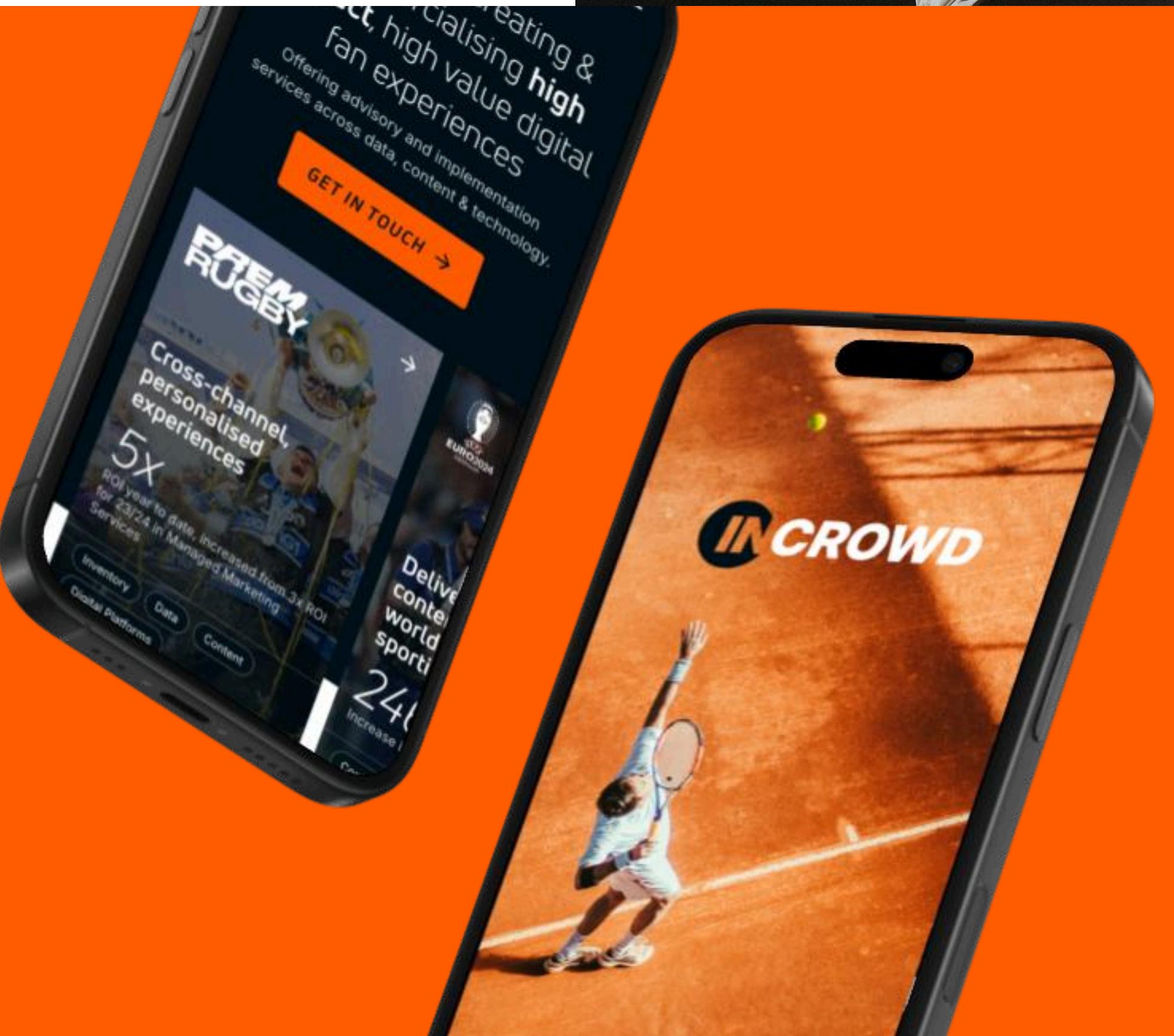
Рост вовлечённости
болельщиков

Единый аккаунт
для всех сервисов,
современная модель
развития платформы

[ПОДРОБНО ПРО КЕЙС](#)

InCrowd Digital Platform

**Международная
диджитал-платформа
для спортивных
организаций**



Технологическое партнерство
в контексте создания онлайн-
сервисов для фанатов
и сотрудников

Проектирование и сборка
функционального ядра
платформы

Сокращение time-to-market
разработки

Клубный портал **Southampton**



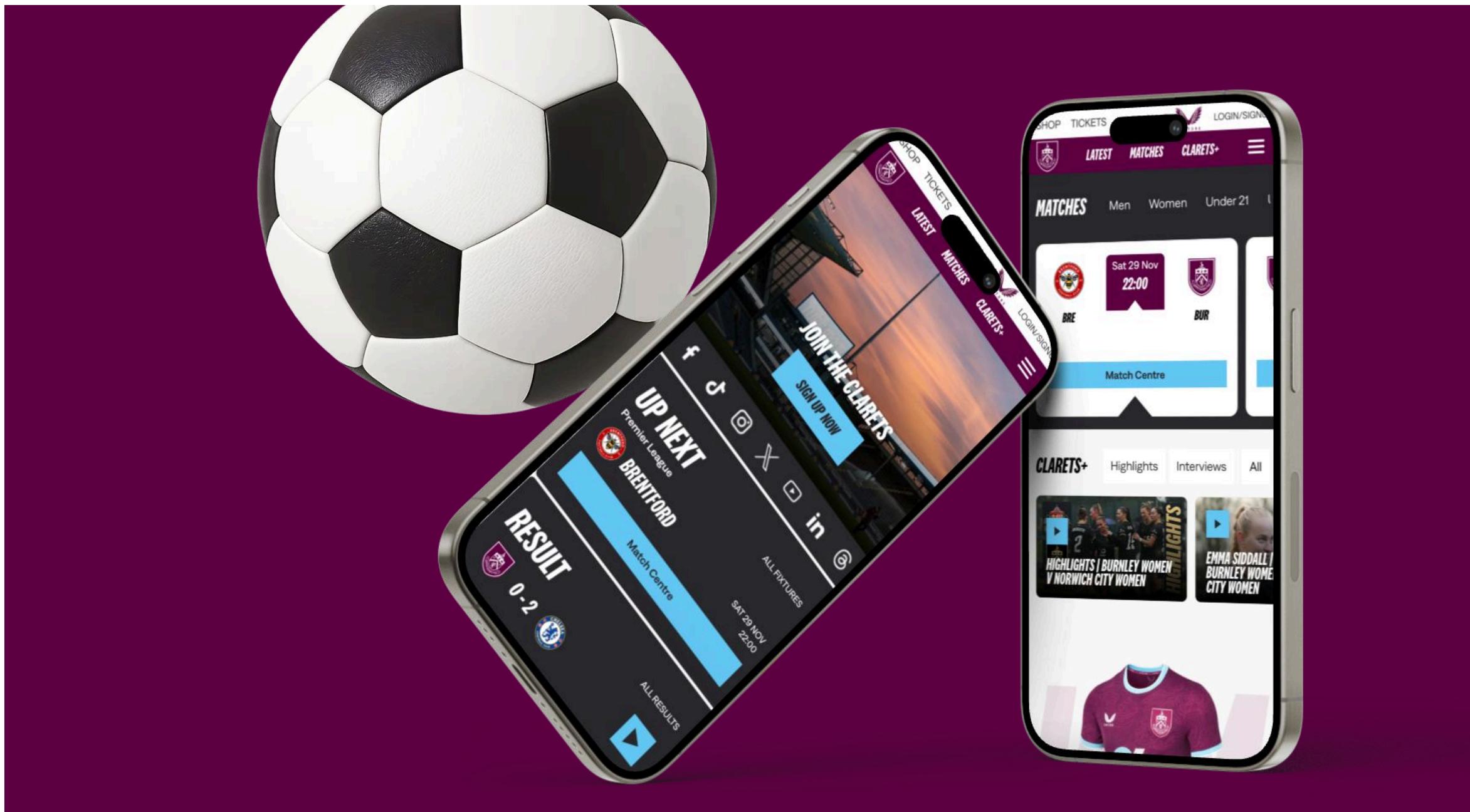
Новый клубный портал
с контентом, новостями
и аналитикой

Единый инструмент
коммуникации
с фанатами

Рост конверсий
в билеты и мерч

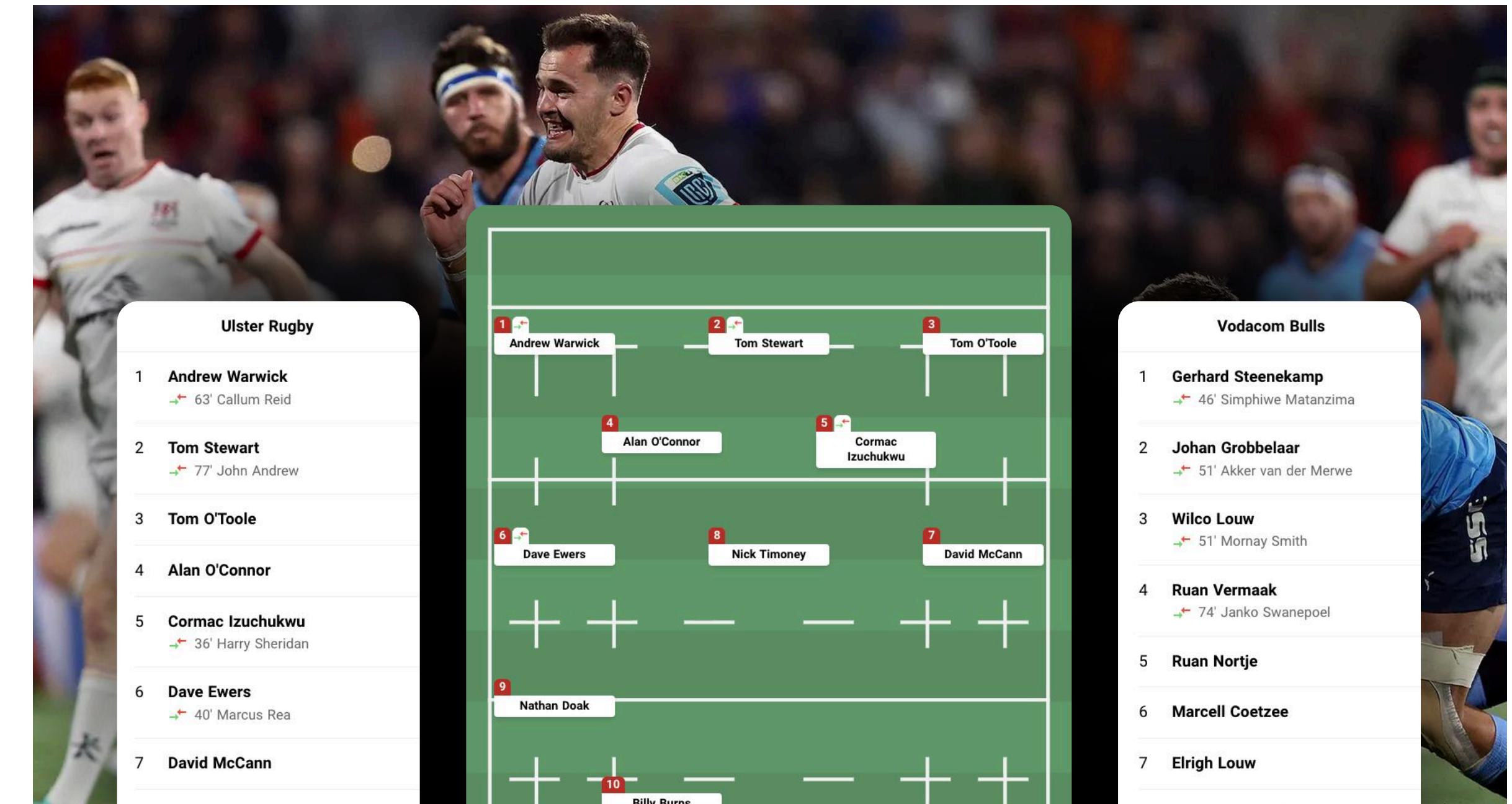
Стабильная работа под
нагрузкой в дни матчей

[ПОДРОБНО ПРО КЕЙС](#)



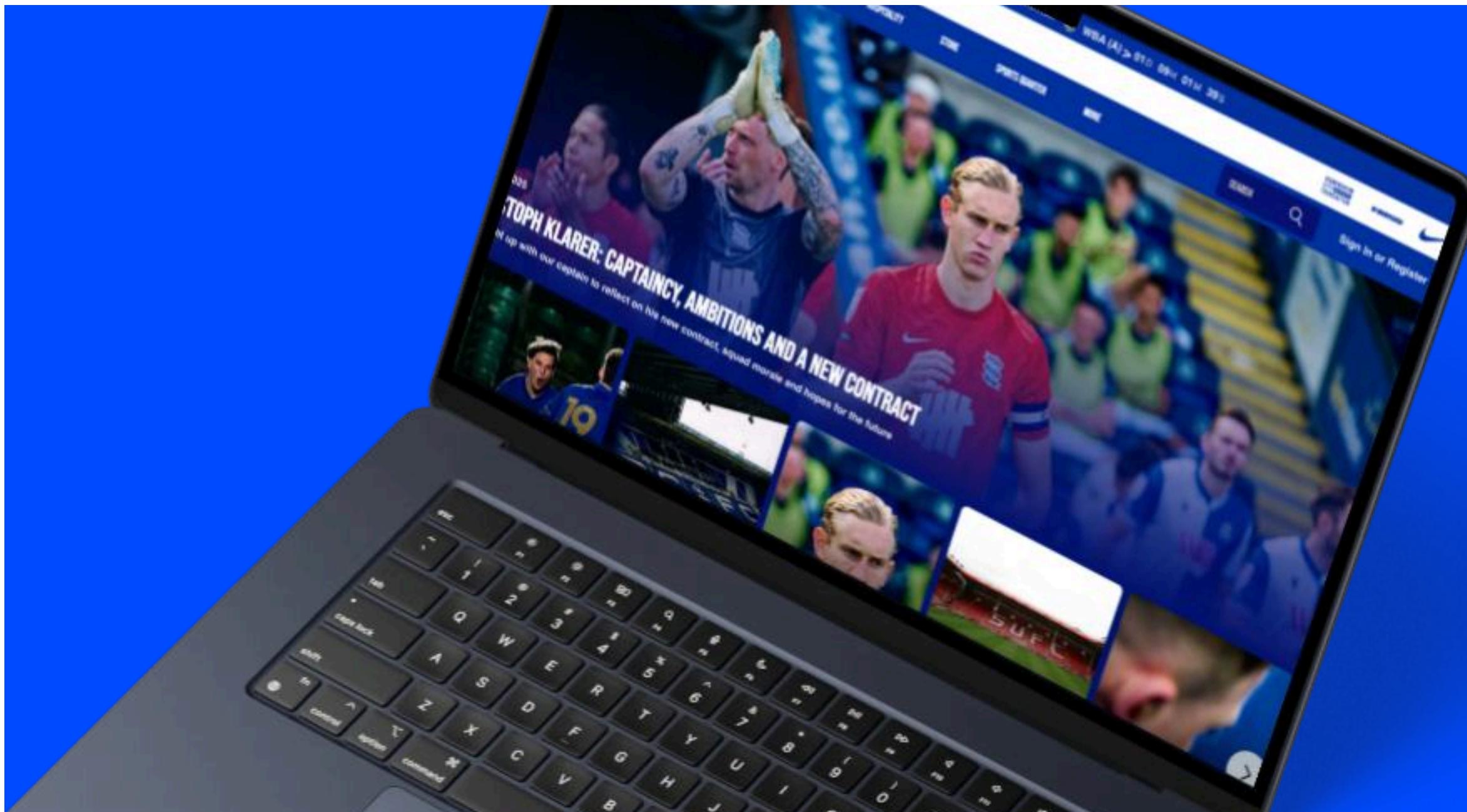
Burnley FC – Онлайн-сервис футбольного клуба Бирмингем из Английской премьер лиги

- Матч-центр показывает информацию о ходе матча в реальном времени
- JAMStack stateless архитектура. Использовали Server side rendering (SSR) для хорошего SEO
- Интегрировали существующий API с данными о матчах
- Реализовали сквозной логин и регистрацию (SSO) интегрированный с платформами продажи билетов и онлайн магазином



Разработка сервиса для регбийного клуба Ulster с матч-центром

- Онлайн-сервис для фанатов профессиональная регбийной команды из Белфаста
- Тех стек: Vue, Nuxt.js, Tailwind, InCrowd CMS



Birmingham FC – Онлайн-сервис футбольного клуба Бирмингем из Английской премьер лиги

- Матч-центр показывает информацию о ходе матча в реальном времени
- JAMStack stateless архитектура. Использовали Server side rendering (SSR) для хорошего SEO
- Интегрировали существующий API с данными о матчах
- Реализовали сквозной логин и регистрацию (SSO) интегрированный с платформами продажи билетов и онлайн магазином



Investec Champions Cup – Сервис для Международного кубка чемпионов по Регби

- Платформа для главного европейского клубного турнира по регби
- Техстек: Nuxt, Vue, Tailwind, In Crowd CMS

ПОЧЕМУ МЫ

1

Убираем зависимости от Excel-таблиц и самописных решений

2

Переводим в удобную цифровую систему то, что было только на бумаге

3

Повышаем вовлеченность фанатов

4

Помогаем увеличить доход от покупки членств, билетов и контента

5

Устраняем риски сбоев в дни матчей и турниров, когда нагрузка самая высокая

6

Знаем, как поместить в единый ландшафт отдельные сервисы, не потеряв данные

7

Учитываем требования государства и отраслевые регламенты

8

Опираемся на 20 лет опыта разработки сложных цифровых систем

КАК МЫ РАБОТАЕМ



Анализ запроса и аудит систем

Погружаемся в ваши регламенты, структуру процессов и текущий ИТ-ландшафт. Фиксируем цели, ограничения и точки, где цифровизация нужнее всего.



Проектирование и прототипы

Опираясь на цели, проектируем сценарии использования, закладываем архитектуру, приоритезируем функциональность, планируем MVP и развитие системы



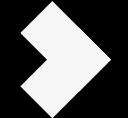
Разработка и интеграции

Выводим на проект команду с отраслевым опытом, чтобы лучше подстроить разработку под требования. Организуем прозрачный итеративный процесс, который легко отслеживать.



Тестирование

Тестируем под нагрузкой, готовим план реагирования, сопровождаем в дни стартов продаж и важных матчей.



Поддержка и развитие

После запуска смотрим на метрики, собираем обратную связь и поэтапно развиваем платформу.

